|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **소프트웨어설계 (팀활동) –**  **Partitioning from Class Diagram** | | |
|  | | |
| **제출팀** | 프로젝트명: | 치매 기억 저장소 |
| **2조** | 이름: | 유명음 |

**1. Class Diagram에서 Partition 나누기 (팀원별 역할 고려)**

(1) 팀원별 역할

김범준 : UI

송승민 : 로그인, 회원가입, 환자-보호자 매칭 등 계정 관련

신기철 : 클라이언트 통신, 사진 촬영 / 변환 기능

유명음 : 갤러리, 스케줄

(2) 팀 활동 내용 (디스코드 실시간 화면 공유 및 소통)

유명음 : sequence diagram에서 스케줄 관리 도구 등 ‘도구’의 개념을 없애고 전부 갤러리, 스케줄로 통합했는데 class diagram에는 반영되지 않아서 서로 다르다.

김범준 : 여기서도 통합하고 거기에 맞게 class diagram을 수정하는 것이 좋을 것 같다.

송승민 : 매칭 클래스에 보호자 계정 만들기, 보호자 계정 연동하기 operation을 추가해야 할 것 같다.

신기철 : 상호작용이 많은 클래스끼리 묶으면 갤러리가 촬영패키지로 분류되어야 할 것 같다.

유명음 : 개발 역할 관점에서 보면 갤러리와 스케줄을 묶어야 할 것 같다.

신기철 : 갤러리 패키지와 스케줄 패키지로 나누는 건 어떨까

유명음 : 좋은 의견이다. 그래도 사용자 데이터 패키지가 개발 역할을 잘 보여주는 것 같다

(3) 최종 package diagram

